

TAG DER INFORMATIK 2017

27. April
Programm

13.30 - 14.00 Begrüßung

Probevorlesung

Wie Google wirklich funktioniert

Workshop

Der Roboter aus dem Drucker

Workshop

Reeti-Roboter

14.15 - 15.15

Workshop

Eine Einführung in die computergestützte Erkennung von Objekten

Voraussetzung: Etwas Programmiererfahrung (z.B. aus dem Informatikunterricht an der Schule)

Workshop

Wie sag ich's dem Kinde: Schwierige Probleme einfach lösen lassen

Probevorlesung

Anwendungen minimaler Spannbäume

Workshop

Der Roboter aus dem Drucker

Workshop

Reeti-Roboter

16.15 - 17.15

Workshop

Eine Einführung in die computergestützte Erkennung von Objekten

Voraussetzung: Etwas Programmiererfahrung (z.B. aus dem Informatikunterricht an der Schule)

Workshop

Wie sag ich's dem Kinde: Schwierige Probleme einfach lösen lassen

Vorfürhrungen und Projektpräsentationen

Autonomes Fahren

Entwicklung einer Multicopter-Flugsteuerung

Déjà-vu: Wiederherstellung zerrissener Dokumente

Automatische Posenerkennung von Schwimmern

Erkennung von Produktlogos

Funktionale Modellierung für Geoinformationssysteme

Smarter Power Grid

Roboterarmdrücken

14.00 - 18.00

Quadrocopter-Dirigent

(über den

Der Stauschmied: Chaos am Elbtunnel

gesamten

Garantiert Fehlerfrei!

Zeitraum)

Selbst-Organisierende Lagerhaltung

Man in the Middle

Roomba Pursuit

Augmented Reality Sandbox

Informationsstände

Persönliches Gespräch mit Studierenden, Mitarbeitern
und Professoren

Studienberatung

Campusführungen
