

# Studiengänge

## Angewandte Informatik



Universität Augsburg  
WS 2011/12



# Bachelor: Grundsätzliches

---

- Regelstudienzeit: 6 Sem.
  - Grundstudium: 4 Sem.
  - Hauptstudium: 2 Sem. (inkl. Bachelorarbeit)
- Wenn nach 6 Sem. nicht alle Leistungen vorliegen, erstmalig nicht bestanden.
- Maximale Studiendauer: 8 Semester



# Zwei Arten Bachelor

---

- Bachelor Informatik (BI)
  - Anwendungsfächer:
    - Betriebswirtschaftslehre
    - Geographie
    - Mathematik
    - Physik
    - Philosophie
  - nur eines davon ist zu wählen
  - Entscheidung auch später möglich
  - Anwendungsfach muss erst bei Anmeldung zur Bachelorprüfung genannt werden (mit Vorlage der Leistungsnachweise)
- Bachelor I. u. Multimedia (BMM)
  - kein explizites Anwendungsfach
  - stattdessen Veranstaltungen in Multimedia
  - und im Bereich Medien und Bildungswissenschaften



# Veranstaltungsarten

---

- Vorlesungen
- Begleitende Übungen dazu
- Seminare
- Praktika
  - intern
  - extern in Firmen



# Prüfungen

---

- studienbegleitend, d.h.
- Klausuren (i. allg. am Semesterende)
- Für Pflichtmodule Wiederholungsklausuren
- Wiederholung bestandener Klausuren zur Notenverbesserung in den Veranstaltungen für Sem. 1 und 2 möglich, später nicht mehr
- i. allg. keine mündlichen Prüfungen



# Orientierungsprüfung

---

- **Zügig studieren!**
- Bis Ende 2. Sem. sollen folgende Leistungen erbracht sein:
  - *Informatik I*
  - *Informatik II*
  - *Programmierkurs*
  - *Math. f. Inf. I* oder *Math. f. Inf. II* oder *Einf. Theoret. Informatik*
- Sind sie nicht bis Ende des 3. Sem. erbracht, **endgültig nicht bestanden (ENB)**, bundesweit kein Informatik-Weiterstudium mehr möglich!



# Leistungspunkte und Noten

---

- Leistungspunkte (LP) geben an,
  - **wieviel** erbracht wurde,
- Noten geben an,
  - **wie gut** (Stufen 1,0 – 5,0, bestanden ab 4,0)
- Regelverteilungen  
(SWS = Semesterwochenstunde):

Veranstaltung	LP pro SWS	Beispiele
Vorlesung mit Übung	2	$3V+2Ü \equiv 6LP$ , $4V+2Ü \equiv 8LP$
Vorlesung ohne Übung	1.5	$4V \equiv 6LP$
Seminar	2	$2S \equiv 4LP$
Praktikum	2	$3P \equiv 6LP$

- Im Schnitt sind 30 LP pro Sem. zu erbringen



# Inhalte Grundstudium

---

<b>Sem.</b>	<b>Informatik-Grundlagen</b>	<b>Mathematische Grundlagen</b>
1.	Informatik I                      4+2 Programmierkurs                Blockveranst.	Math. für Inf. II                      4+2
2.	Informatik II                      4+2	Math. f. Inf. I                      4+2 Diskrete Strukturen für Inf.    3+2
3.	Systemnahe Inf.                  4+2 Softwareprojekt                6 Einf. Theoret. Informatik    4+2	
4.	Informatik III                    4+2 Softwaretechnik                4+2 Datenbanken I                  4+2	Logik für Inf.                      3+2

plus Vorlesungen und Übungen im Anwendungsfach bzw. in Multimedia  
(siehe nächste Folie)



# Ergänzungen Grundstudium

---

<b>Sem.</b>	<b>BI</b>	<b>BMM</b>
1./2.	Bei Anwendungsfach Mathematik:  Lineare Algebra I/ Analysis I statt Math. für Inf. I/II	Medien und Bildungswissenschaften* 4  (ausnahmsweise $\equiv$ 4 LP)
2.		Multimedia-Grundlagen I 4+2
3.		Multimedia-Grundlagen II 4+2

\* eine der Veranstaltungen

- Einführung Digitale Medien, Prof. Bredl
- Einführung Medienpädagogik/-didaktik, Prof. Mayrberger
- Einführung in die Kommunikatorforschung und Öffentliche Kommunikation, Prof. Friemel
- Einführung in die Rezeptions- und Wirkungsforschung, Prof. Bilandzic



# Informatik I-III

---

- Informatik I (C)
  - Grundlagen der Programmierung
- Informatik II (UML/Java/HTML)
  - Objektorientierte Programmierung
  - Elemente graphischer Oberflächen
  - Parallelität
  - Grundzüge der Internet-Programmierung
- Informatik III (Java)
  - Algorithmen und Datenstrukturen



## Weitere Grundvorlesungen

---

- Systemnahe Informatik
  - Grundzüge des Rechneraufbaus
  - Grundlagen von Betriebssystemen und Rechnernetzen
- Diskrete Strukturen
  - Relationen, Ordnungen, Graphen
- Einf. Theoretische Informatik
  - Formale Sprachen und Automaten



# Inhalte Hauptstudium

---

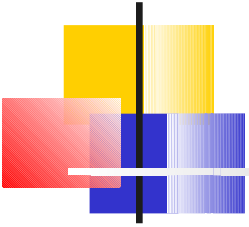
- Datenbanken I
- Kommunikationssysteme und Rechnernetze
- Softwaretechnik
- Seminar
- Wahlpflichtmodule
- Betriebspraktikum oder internes praktisches Modul
- Bei BMM: Multimedia-Praktikum
- Bachelorarbeit



# Organisatorisches

---

- Lehrveranstaltungen
  - Vorlesungen/Seminare: alle angegebenen Termine
  - Übungen: nur ein Termin
- Übungen
  - Anmeldungsmodus jeweils in der ersten Vorlesung angegeben (z.B. im System **Lecturereg**)
  - Wöchentliche Aufgabenblätter (in der Vorlesung ausgeteilt)
  - Abgabe und Korrektur der Aufgaben
  - Tutorgruppen mit Besprechung der Aufgaben



- Klausuren
  - Üblicherweise am Semesterende
  - **!!!Ganz Wesentlich!!!**: Anmeldung im System **STUDIS** vom **9.-18.1.2012** (sonst keine Verbuchung der LP möglich)
  - Organisatorische Abwicklung der meisten Übungen und Klausuren zusätzlich in einem zweiten System **Lecturereg**, Anmeldung bereits zu Semesterbeginn (siehe die einzelnen Vorlesungen)
  - Nicht bestandene Klausuren können beliebig oft wiederholt werden (im Rahmen der Fristen, z.B. der Orientierungsprüfung)



# Rechenzentrum

---

- *Zentrale Beratung des Rechenzentrums der Universität Augsburg (ZEBRA)*
- Erstsemesterberatung:
  - 17.-21.10.2011, Mo.-Do. 8:15 bis 16:00 und Fr. 8:15-12:30
  - am Servicepoint im Foyer des Rechenzentrums
  - Gebäude L2 gleich neben der in Renovierung befindlichen Mensa



# Studienberater

---

- Prof. Dr. Bernhard Möller
  - Informatik-Neubau, Zi. 2048 (Ebene 2 im westlichen Würfel)
  - Sprechstunde nach Vereinbarung
  - Tel. 598-2164 bzw. 598-2136 (Skr.)
  - [bernhard.moeller@informatik.uni-augsburg.de](mailto:bernhard.moeller@informatik.uni-augsburg.de)